

Los pequeños estudiantes se ponen manos a la obra en Tinkering for Tots, un programa diseñado para que los preescolares curiosos desarrollen una mentalidad innovadora y establezcan conexiones a través de la narración, el juego, la exploración de artefactos y un kit de actividades STEAM para llevar a casa.

¿Qué conexiones estamos haciendo?

Hábito destacado



MANTENER LA CURIOSIDAD

Descripción: Continúe haciendo preguntas como cómo y por qué, pregunte cómo puede ayudar a resolver un problema, ¿cuál es una nueva forma de hacer algo?

Historia

Título: *Amara's Farm*

Autora: JaNay Brown-Wood

Por qué elegimos este libro: *Amara's Farm* muestra a Amara haciendo preguntas para descubrir diferencias entre los productos que crecen en el huerto de su familia. Alienta a los jóvenes estudiantes a explorar pistas visuales para que puedan comparar y contrastar las diversas frutas y verduras con las calabazas que buscan.

Artefacto destacado

Nombre: Cosechadora New Holland

Ubicación: Agriculture

Para obtener más información sobre la historia detrás de este artefacto, consulte el artículo destacado sobre el artefacto en la página 2.

Exploración abierta

Descripción: Contenedores sensoriales de granja

Habilidades que su joven alumno está practicando: Mantener la curiosidad explorando diferentes formas y texturas.

Preguntas para hacerle a su joven alumno

¿Por qué Amara quería encontrar sus calabazas? ¿Qué aspecto tiene una calabaza? ¿En qué se diferencia una calabaza de otras frutas y verduras que Amara encontró en su huerto? ¿Cómo crees que sería viajar en una cosechadora? ¿Cómo crees que sería cosechar un campo de maíz con esta cosechadora? ¿Crees que estaría polvoriento o sucio?

Actividad para llevar a casa

Título: Pandereta de calabaza

Materiales:

- 2 platos de papel
- Pintura naranja
- Pincel
- Limpiapipas marrón
- Tallo de cartulina
- Campanas y botones
- Cinta
- Pegamento
- Pinzas para la ropa



Artefacto destacado



Cosechadora New Holland 1975: Las cosechadoras se llaman así porque combinan las tres tareas de la recolección de grano maduro: cortar los tallos en el campo, extraer el grano de trigo, centeno o maíz de la planta y separar los granos de la paja o los tallos. Las cosechadoras ahorran mucho tiempo y solo necesitan una persona para conducirlos. Se denomina autopropulsada porque no necesita que otro motor la arrastre. El rastrillo mueve el grano en espiral para separarlo, un proceso que es más rápido, arranca más grano y ocupa menos espacio en la cosechadora. En un par de años, se convirtió en la máquina más popular.

Esta cosechadora fue un modelo para mostrar cómo funcionaba en demostraciones y ferias agrícolas y nunca se usó en un campo real. La cosechadora está cubierta con pegatinas que muestran las características del nuevo diseño para que los agricultores comprendan. Las cosechadoras son caras y necesarias para mostrar a los agricultores por qué deberían comprar una.

Aunque esta cosechadora se muestra con la parte delantera utilizada para cosechar maíz, miremos la cosecha de trigo para comprender cómo la cosechadora cambió el trabajo de los agricultores.



La idea de una máquina que hiciera la mayor parte del trabajo de la cosecha era algo en lo que los agricultores habían trabajado durante muchos años. El uso de equipos manuales como los que se muestran en la foto requirió que familias enteras, incluidos niños, trabajaran en el campo para cosechar. Obtener 100 fanegas de trigo requeriría 373 horas (unas 2 semanas) de trabajo manual. (Una fanega de trigo pesa unas 60 libras; una de maíz, unas 56 libras).

Esta cosechadora redujo ese tiempo a 3 horas para cosechar 100 fanegas de trigo. Las cosechadoras son caras, pero el ahorro de tiempo hizo que valieran la pena para muchos agricultores.



Actividad para llevar a casa



Materiales para la pandereta de calabaza:

- 2 platos de papel
- Pintura naranja
- Pincel
- Limpiapipas marrón
- Tallo de cartulina
- Elementos para agitar
- Cinta
- Pegamento
- Pinzas para la ropa



Instrucciones:

1. Pinta la parte inferior de ambos platos de papel de color naranja. Deja secar.
2. Después de que la pintura se seque, pega con cinta adhesiva el tallo y la hoja al interior de un plato de papel, de modo que sobresalgan por la parte superior.
3. Coloca botones y campanas en el plato.
4. Pega el otro plato de papel encima, boca abajo. Asegúrate de usar pegamento en todos los lados.
5. Utiliza pinzas para la ropa para sujetar los platos mientras se seca el pegamento. Deja que el pegamento se seque por completo.
6. Agítala y haz música.

